

Nombres et calculs

Grandeurs et mesures

Algorithmes et programmation

Organisation et  
gestion de données, fonctions

Espace et géométrie

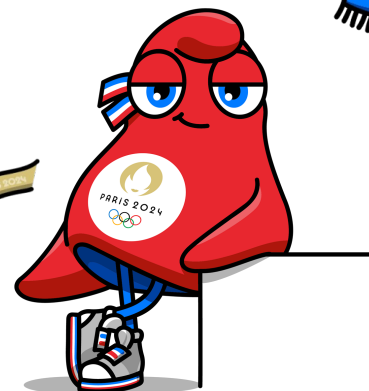
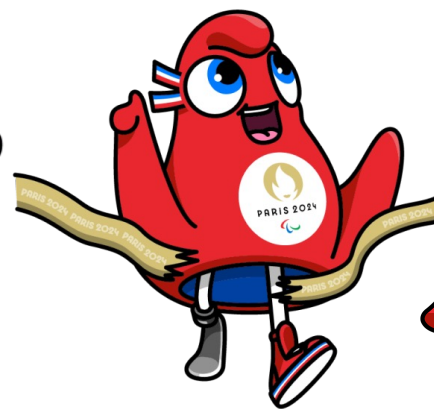
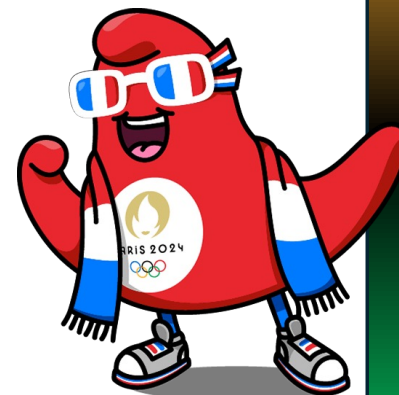
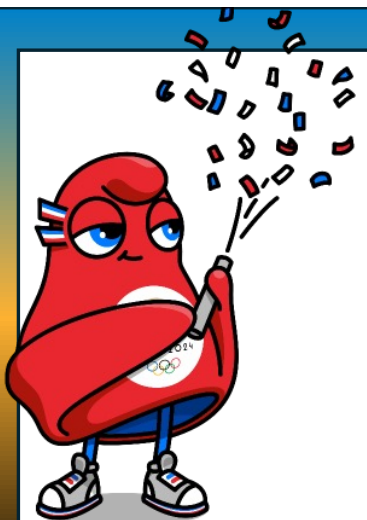
Nombres et calculs

Grandeurs et mesures

Algorithmes et programmation

Organisation et  
gestion de données, fonctions

Espace et géométrie



Nombres et calculs

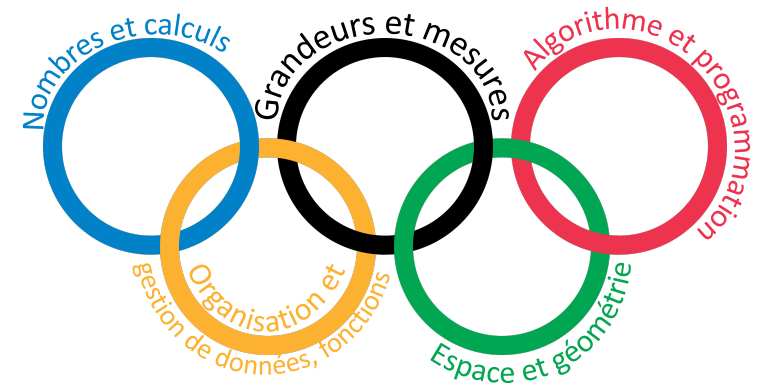
Grandeurs et mesures

Algorithmes et programmation

Organisation et  
gestion de données, fonctions

Espace et géométrie

# Olympiades des 3èmes



# Défi du jour

## Récompenses :

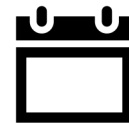
1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau



Jeudi 14 Mars

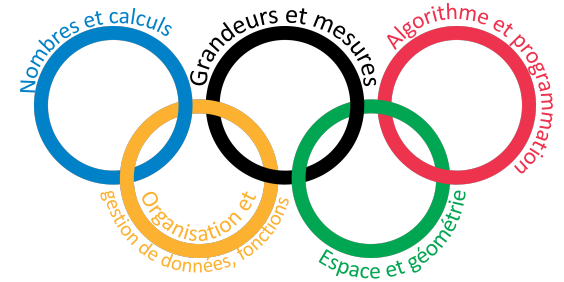
J – 109



5 minutes



# Défi du jour



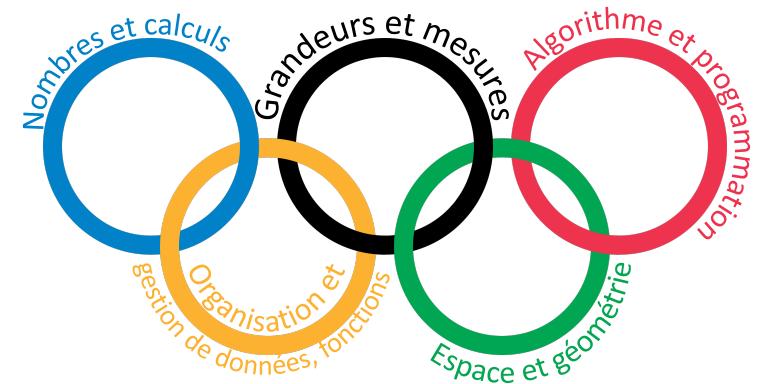
Compléter le tableau (Arrondir à  $10^{-1}$ )

Animal	Effectif	Fréquence (en %)
TOTAL		

Population (en millions)



- Petits mammifères  
3,4
- Oiseaux  
5,8
- Chiens  
7,3
- Chats  
13,5
- Poissons  
32,7



# Défi du jour

## Récompenses :

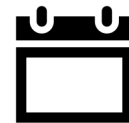
1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau

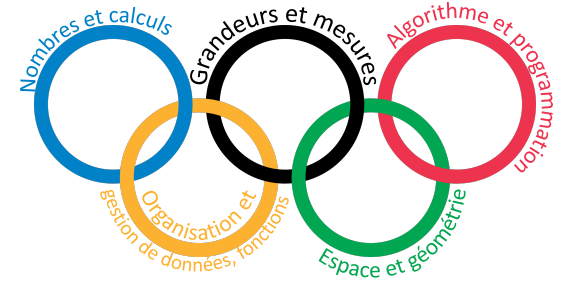


Lundi 18 Mars

J – 105

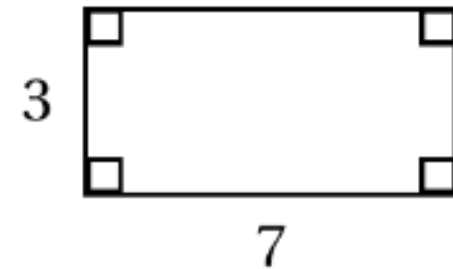
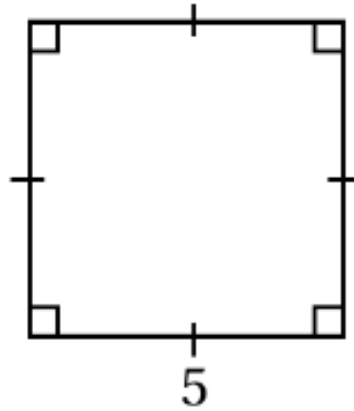
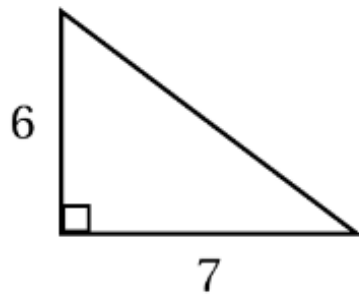


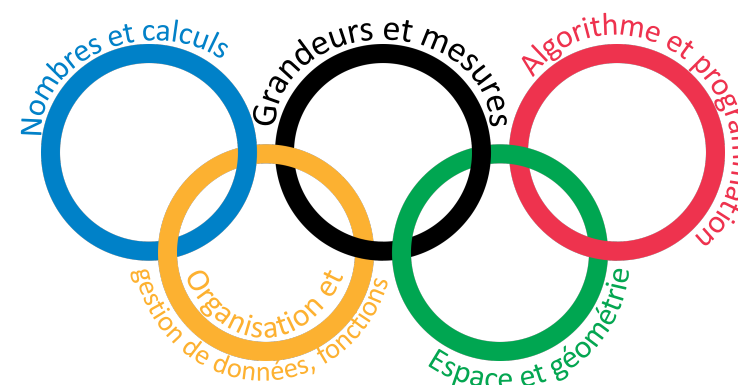
5 minutes



# Défi du jour

Quelle est la figure avec la plus grande aire ? *Les longueurs données sont en centimètres.*





# Défi du jour

## Récompenses :

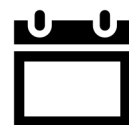
1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau



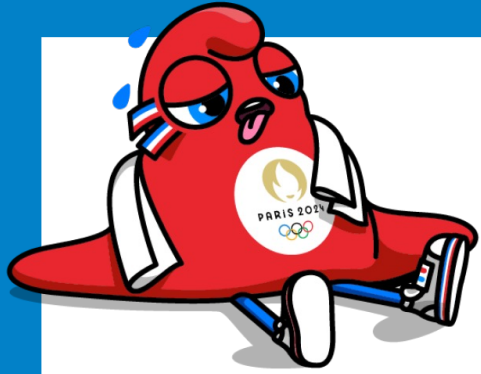
Mardi 19 Mars

J – 104

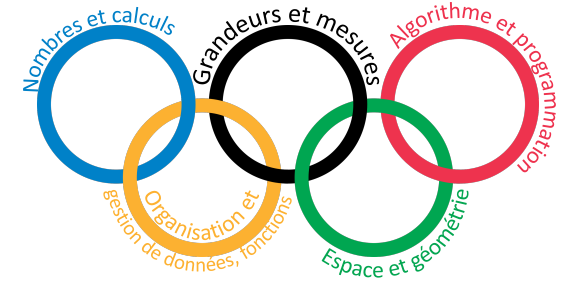


5 minutes

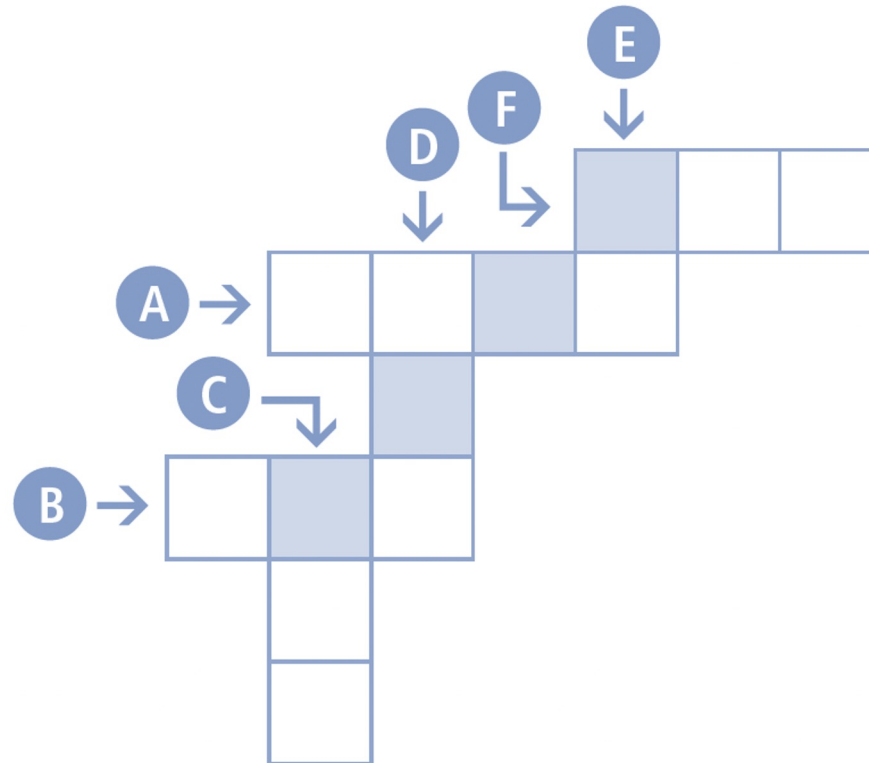


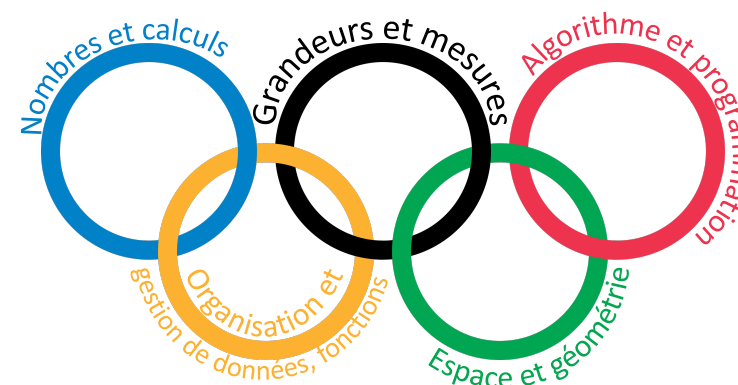


# Défi du jour



- A  $35^2$
- B Cube de 9
- C  $6^3$
- D Racine carrée de 43 681
- E  $\sqrt{3\ 025}$
- F  $24^2$





# Défi du jour

## Récompenses :

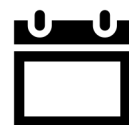
1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau

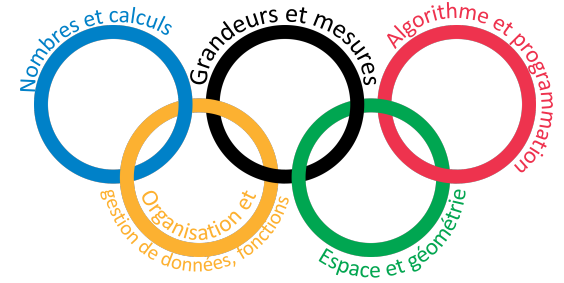


Jeudi 21 Mars

J – 102

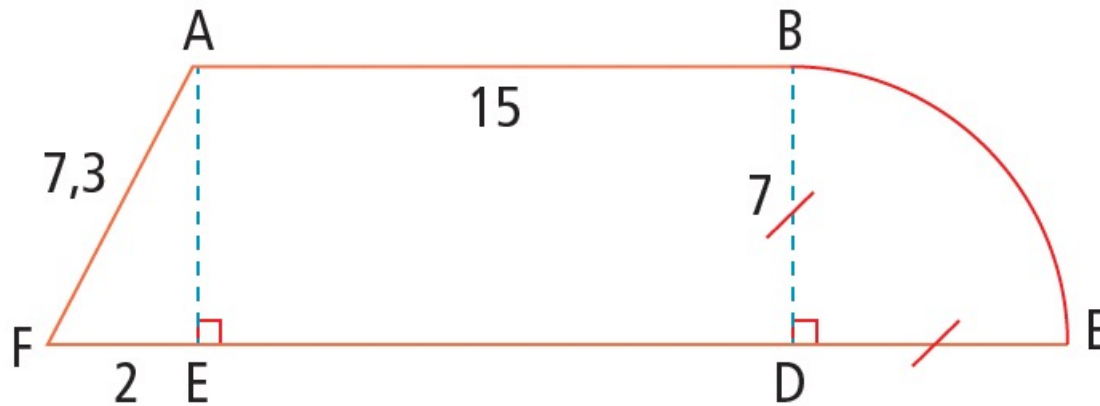


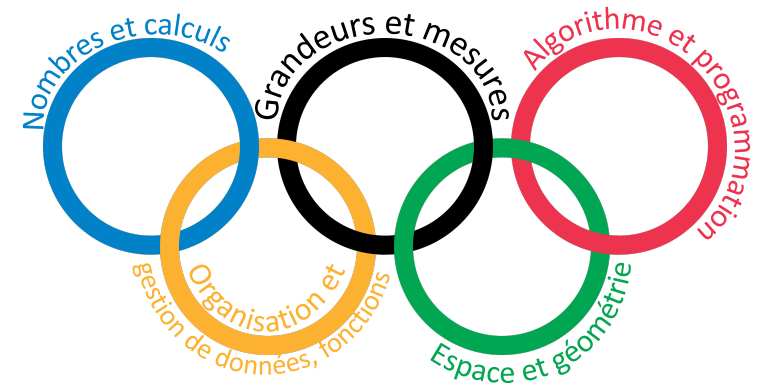
5 minutes



# Défi du jour

Calculer l'aire et le périmètre de cette figure. *Les longueurs données sont en centimètres.*





# Défi du jour

## Récompenses :

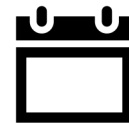
1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau



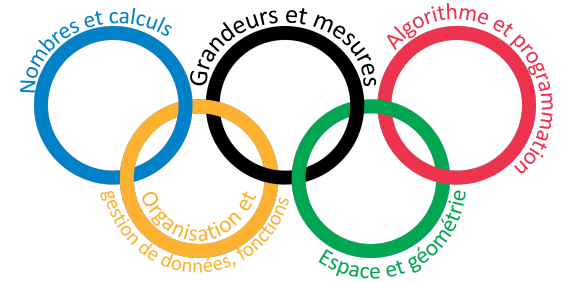
Mardi 26 Mars

J - 97



5 minutes

# Défi du jour



Je choisis le nombre 1.  
Grâce au programme,  
j'obtiens ....

quand  est cliqué

demander Choisir un nombre et attendre

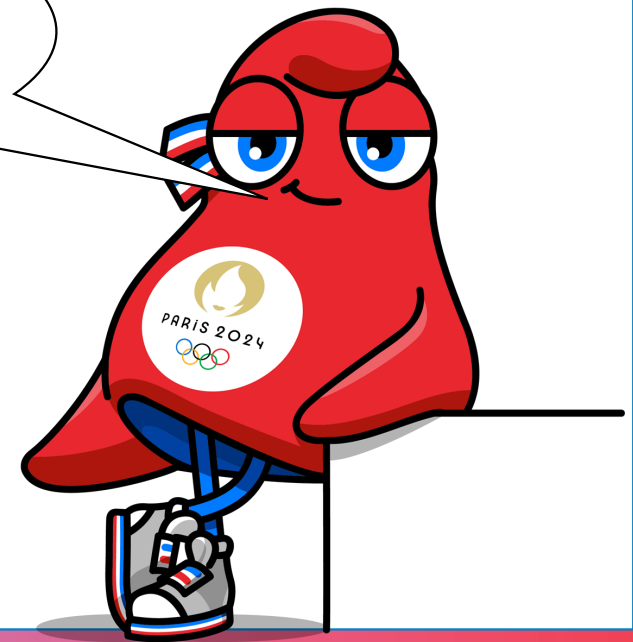
mettre Choisir un nombre à réponse

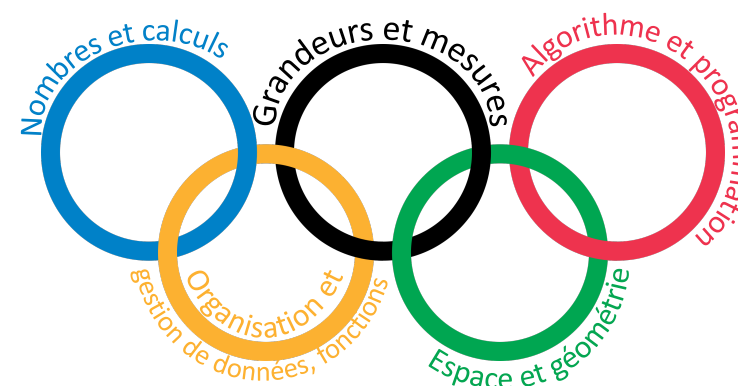
mettre Valeur 1 à Choisir un nombre + 1

mettre Valeur 2 à Valeur 1 \* 3

mettre Résultat à Valeur 2 - 3

dire regrouper On obtient et Résultat pendant 10 secondes





# Défi du jour

## Récompenses :

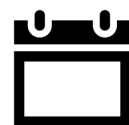
1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau

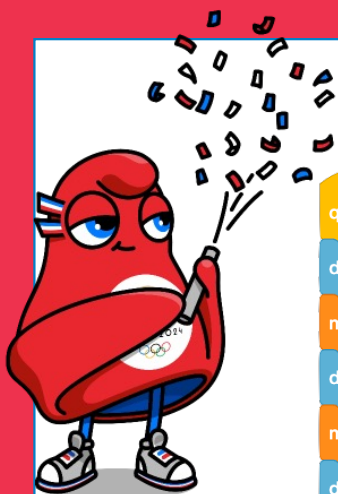


Jeudi 28 Mars

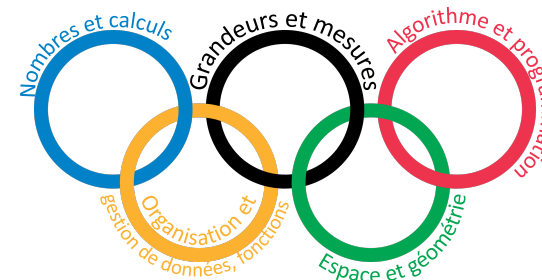
J – 95



5 minutes



# Défi du jour

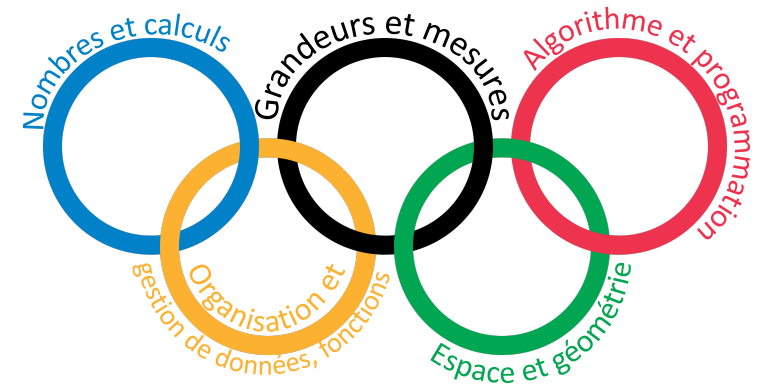


```
quand est cliqué
demander Quel est le nombre d'enfants ? et attendre
mettre Enfants à réponse
demander Quel est le nombre d'adultes ? et attendre
mettre Adultes à réponse
demander Combien de jours souhaitez vous rester ? et attendre
mettre Nombres de jours à réponse
si Nombres de jours = 1 alors
mettre Tarifs à Adultes * 99 + Enfants * 92
si Nombres de jours = 2 alors
mettre Tarifs à Adultes * 150 + Enfants * 133
si Nombres de jours = 3 alors
mettre Tarifs à Adultes * 185 + Enfants * 166
dire regrouper Le montant total est de et Tarifs
```

Des bornes d'achat automatiques d'un parc d'attractions, ont été installées à l'entrée du parc. Elles sont programmées pour :

- Demander aux clients le nombre de jours qu'ils souhaitent passer dans le parc ;
- Demander le nombre de participants adultes et enfants ;
- Afficher le montant du tarif à régler

Quel montant affichera ce programme pour une famille composée de 2 adultes et 3 enfants désirant passer 2 jours dans le parc ?



# Défi du jour

## Récompenses :

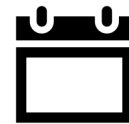
1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau



Mardi 2 Avril

J - 90

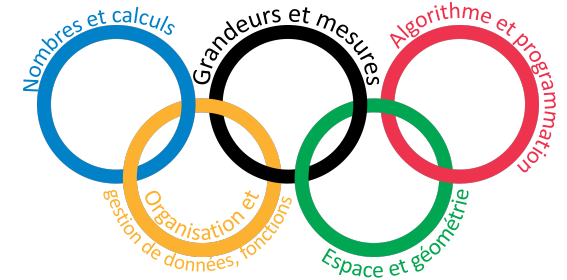


5 minutes





# Défi du jour



Le service météorologique travaille sur le développement d'un nouveau système d'alerte cyclonique. Ce système, entièrement automatisé, a pour but d'informer les habitants de l'arrivée d'un cyclone.

quand  est cliqué

demander  et attendre

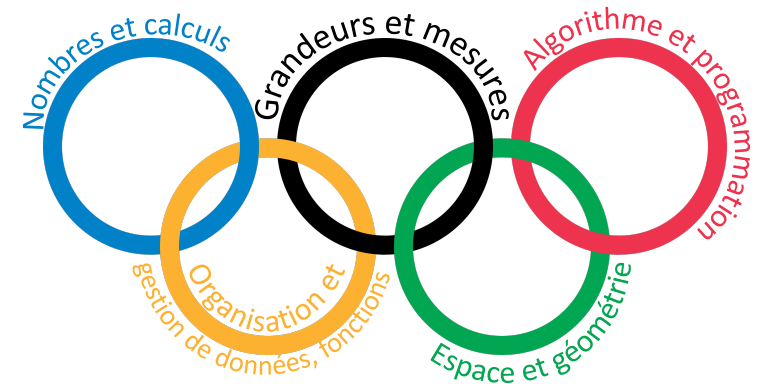
si  ou  alors

dire

sinon

dire

1. Que va afficher l'ordinateur lorsque le vent enregistré par le capteur a une vitesse de 180 km/h ?
2. Que va afficher l'ordinateur lorsque le vent enregistré par le capteur a une vitesse de 100 km/h ?
3. Que va afficher l'ordinateur lorsque le vent enregistré par le capteur a une vitesse de 120 km/h ?



# Défi du jour

## Récompenses :

1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau



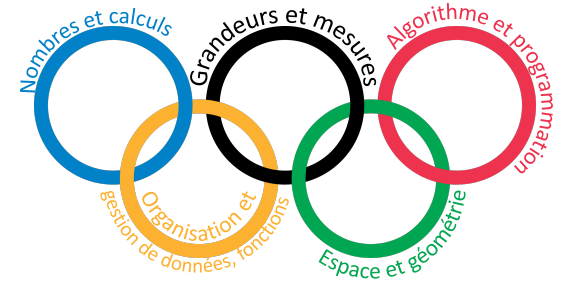
Jeudi 4 Avril

J – 88



5 minutes

# Défi du jour



Je choisis le nombre 3.  
Grâce au programme,  
j'obtiens ....

quand  est cliqué

demander Choisir un nombre et attendre

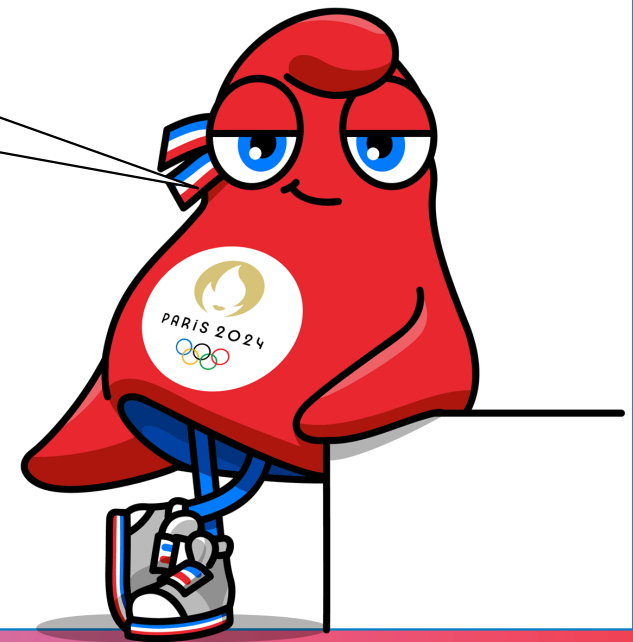
mettre Choisir un nombre à réponse

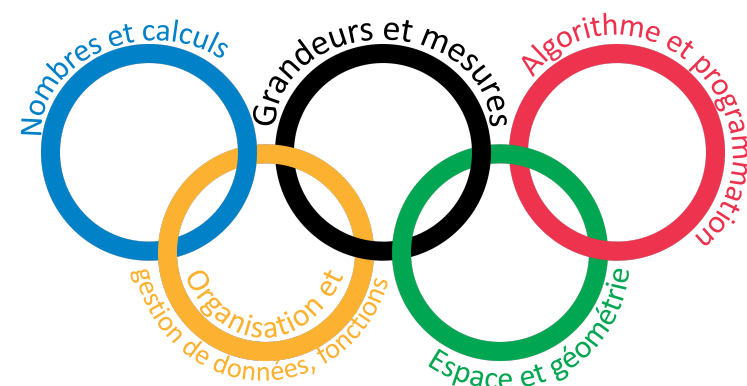
mettre Valeur 1 à Choisir un nombre + 3

mettre Valeur 2 à Choisir un nombre - 5

mettre Résultat à Valeur 1 \* Valeur 2

dire regrouper On obtient et Résultat pendant 10 secondes





# Défi du jour

## Récompenses :

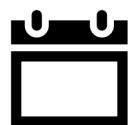
1<sup>er</sup> : 3 points

2<sup>ème</sup> : 2 points

3<sup>ème</sup> : 1 point

Bonus : +2 points si fait dans le temps imparti

Bonus : +1 pour correction au tableau



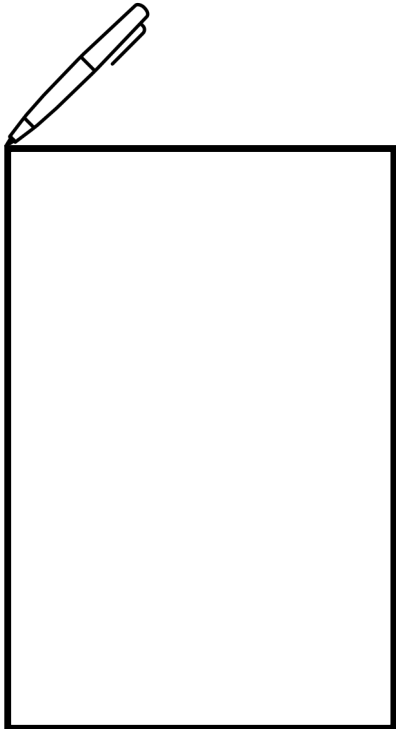
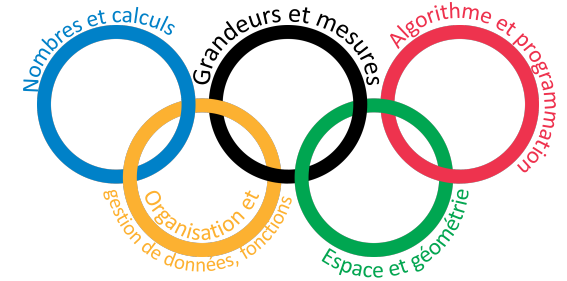
J-



5 minutes



# Défi du jour



Quel est le programme qui permet de tracer la figure suivante ?

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: 0 y: 0
  stylo en position d'écriture
  répéter 2 fois
    avancer de 60 pas
    tourner de 90 degrés
    avancer de 90 pas
    tourner de 90 degrés
```

Programme 1

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: 0 y: 0
  stylo en position d'écriture
  répéter 4 fois
    avancer de 60 pas
    tourner de 90 degrés
```

Programme 2

# Classement



# Classement

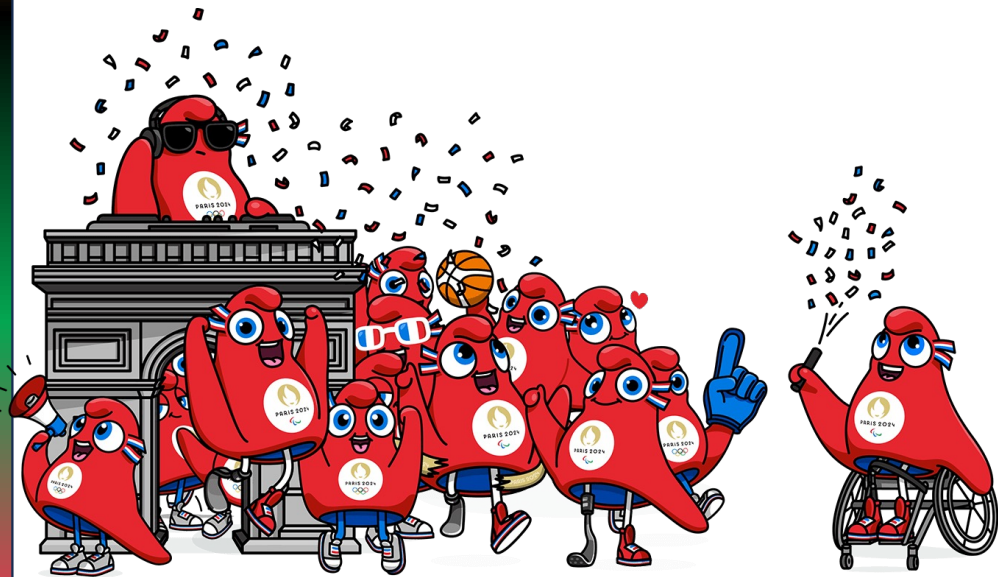
① Nom 1

② Nom 2

③ Nom 3

④ Nom 4

⑤ Nom 5



Qui gagnera ?